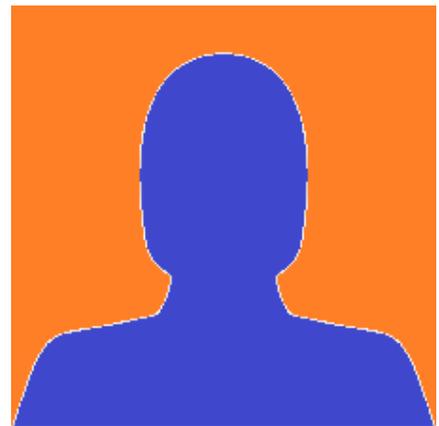
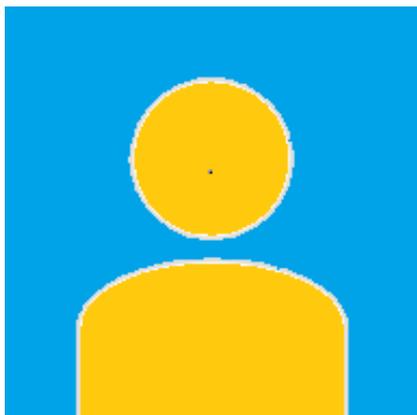
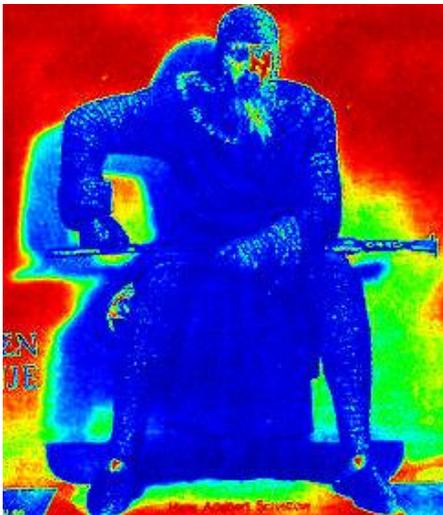


AVATAR NIBELUNG 2.0



EIN SPIEL UM LIEBE, TREUE, EIFERSUCHT, HASS UND RACHE IN DER REALEN UND VIRTUELLEN WELT

Theaterstück in 5 Akten

nach einer Idee von Martin Carle

Der Text ist eine Coproduktion von SchülerInnen der Rudolf Steiner Schule
Berner Oberland, Fabienne Biever und Martin Carle

Ebene 1 Jugendliche Gamer

Taifun, Joshua, Zoe, Sophie, Alicia, Sam, Bernadette, Julia

Ebene 2 Avatare

Siegfried, Gunther, Hagen, Kriemhild, Brunhild, Rüdiger, Etzel, Dietrich

Ebene 3 Minnesänger/in

Taifun spielt Siegfried und Dietrich von Bern

Joshua spielt Gunther

Zoe spielt Hagen

Sophie spielt Kriemhild

Alicia spielt Brunhild

Bernadette spielt Alberich, Rüdiger

Sam spielt Mime und Etzel

Julia

3 Wassernixen, Drachen

Sängerin (tritt jeweils in Bühnenmitte auf)

Das Stück verlangt mindestens 15 SpielerInnen, jeweils 7-8 für die beiden Ebenen

Bühne:

Auf einer Seite der Bühne das Zimmer der Jugendlichen mit stilisierter Sitzecke, Laptops, Kühlschrank, Musikanlage, Instrumenten, usw., auf der anderen Seite, bzw. dahinter erhöht eine Art breiterer Laufsteg, auf dem die Avatare auftreten. Dahinter eine grosse Leinwand (der Computerbildschirm), auf der Hintergrundbilder, Filme und Texte eingeblendet werden. Die Avatare tragen alle hohe Plateauschuhe (2 Lagen ausgeschnittene Isolationsplatten aufeinandergeleimt mit Schuhen, mit silbernem Klebeband umwickelt), einen Mix aus Punk- und Superheldenkostümen (schwarze Lederhosen silbern besprüht, Superhelden-T-Shirts mit S für Siegfried, H für Hagen und langen Umhängen, dazu Starwarslichtschwerter).

Technik:

Die Technik ist relativ aufwändig: Es braucht eine gute Licht- und Soundanlage, sowie Beamer; Leinwand und zwei Laptops, von dem einen werden die Videos und Standbilder abgespielt, von dem anderen die Sounds und Musikstücke (wenn man sie nicht live spielt)

Text/Sound Avatarebene:

Alle Texte, die auf der Avatarebene gesprochen werden, wurden vorher digital aufgenommen und werden mit diversen Sounds (für Auftritte, Kampf, Tötung, usw) unterlegt laut und etwas verzerrt abgespielt. Dazu bewegen die Avatarspieler zum Playback ihrer Texte ihre Lippen, so dass ein zusätzlicher Verfremdungseffekt entsteht. Die Sounds sind Computerspielen, bzw. Science-Fiction-Filmen entnommen.

Licht: rot

Sounds: blau

Leinwand/Beamer: grün

Vorspann

Licht aus

Sounds 1: „Also sprach Zarathustra (R.Strauss)“

Beamer 1: Zu den Klängen von „Also sprach Zarathustra“ läuft ein Kinovorspann mit dem Titel und den Namen der Beteiligten

Teil 1

1.1.Ebene 2

Beamer 2: Filmausschnitt Fritz Lang „Nibelungen“ (man sieht die Ritter mit ihren grossen Schildern, dahinter schreiten die Nibelungengestalten vorbei).

1.2. Ebene 3

Licht auf Bühnenmitte

Auftritt Minnesängerin in Mitte Bühne mit Mikrofon

Sound 2: Harfenmusik

Leinwand 3: während Minnesänger/in den Text zu Harfenmusik auf Mittelhochdeutsch singt, erscheint der Hochdeutsche Text auf der Leinwand.

**Viel Wunderdinge melden die Mären alter Zeit
Von preiswürdigen Helden von großer Kühnheit,
Von Freud' und Festlichkeiten von Weinen und von Klagen,
Von kühner Recken Streiten mögt ihr nun Wunder hören sagen.**

**Es wuchs in Burgunden solch edel Mägdelein,
Dass in allen Landen nichts Schönres mochte sein.
Kriemhild wurde sie genannt.**

Sänger/in: **Uns ist in alten maeren – wunders vil geseit**
Von helden lobebaeren – von grozer arebeit
Von vreude und hochgeziten – von weinen und von klagen
Von küener recken striten – meget ir nu wunder hoeren
sagen.

Auftritt Kriemhild auf Ebene 2

Es wuochs in Burgonden - ein vil edel magedin
Daz in allen landen - niht shoeners mohte sin
Krimhild was si gehizen

(aus 1.Aventiure)

Beamer 4: black

Licht an auf Ebene 1

1.3.Ebene 1

Jugendliche sitzen die ganze Zeit im Halbdunkeln auf Bühne

Zoe: Wow, Sophie! Bist du das?

Sophie: Yes.

Bernadett: Wahnsinn. Wie heisst das Game?

Sam: Nibelung Avatar

Sophie: Schaut mal, wie findet ihr meine Highheels?

Zoe: Mega!

Joshua kommt mit Taifun und Alicia herein.

Joshua: Hallo! Seht mal, wen ich mitgebracht hab`.

Taifun: Hey, ich bin der Taifun.

Zoe: Zoe.

Taifun: (zu Sam) Taifun

Sam: Momentchen, noch schnell die Taste. Hey, ich bin Sam.

Taifun: (zu Bernadette) Taifun.

Bernadette: Bernadette

Taifun: Echt? Bernadette? Cooler Name.

Taifun entdeckt Sophie.

Taifun: Hey Baby, da bist du ja.

Sie umarmen sich. Sam, Bernadette und Zoe starren sich fassungslos an.

Zoe: Ist das dein Taifun? Von dem du erzählt hast...na ja.

Joshua: Ja genau. Ich dachte, er könne gleich mitspielen.

Zoe: Wowowow...Joshua, du kannst doch nicht einfach irgendeinen Typ mitbringen und von uns verlangen, dass wir ihn einfach in unsere Gruppe aufnehmen.

Joshua: Hey Zoe! So gern ich Dich habe, aber was soll das? Taifun ist voll ok. Nur weil du ihn nicht kennst, musst du hier nicht gleich dein Revier markieren. – Und wenn wir schon dabei sind: Darf ich euch meine neue Freundin vorstellen? Leute, das ist Alicia... (nimmt Alicia in den Arm)! Hab`sie über Taifun kennen gelernt.

Taifun: Ja, sie ist meine Ex.

Bernadette: Cool, ihr könnt gleich mitspielen. Sophie, wie hast du dich in Joshua verknallt?

Sophie: Josh, mein liebes Burderherz hat mich vor zwei Wochen auf `ne

Party mitgenommen und mir Taifun vorgestellt. Zwischen uns hat`s gleich gefunkt.

Taifun: Hey, was ist das denn? Fette Anlage, mit Mikro und allem, was man braucht, Klavier, Gitarre.... Was macht ihr damit?

Zoe: Finger weg! Das geht dich nichts an!

Bernadette: Wir machen manchmal ein bisschen Musik.

Zoe: Na ja. Wir tun wengstens so.

Alicia: Super! Ich singe auch gern! Vorallem Karaoke.

Bernadette: Karaoke! Wir spielen live. Dann zeig doch mal, was du drauf hast.

Zoe: Ph, das möcht`ich seh`n.

Sam: Das kriegen wir mit unserer Ausrüstung schon hin (tippt hektisch auf dem Laptop).

Joshua: Darf ich vorstellen. Sam, unser Technikgenie. Er hat`s voll im Griff.

Sam: Was willst du singen?

Alicia schaut etwas verlegen in die Runde.

Alicia: Echt? Soll ich wirklich? Jetzt? (schaut Taifun und Joshua an)

Taifun: Klar, nicht so bescheiden, du hast es voll drauf Baby.

Alicia: Okay! Hallelujah von Jeff Buckley.

Sam: Geiles Lied! Warte – schnell - jetzt hab`ich`s. Ok, los!

Sound 4: Live gesungen Hallelulja (Version von Jeff Buckley)

Alicia singt 1 Strophe solo, dann fallen alle mit ein

Joshua: Wow, nicht schlecht.

Taifun, Bernadette, Sam und Joshua klatschen

Zoe: Naja, für den Anfang nicht übel.

Joshua: Was macht unser Game?

Sam: Ja, ich hab`mich drum gekümmert. Man kann wieder loslegen.

Beamer 5: Computeranimationsbild mit der Aufschrift: Avatar Nibelung 2.0 (FSK18)

I habe zwei neue Avatare eingerichtet, Siegfried und Brunhild.

Joshua: Krasse Namen.

Joshua: Also, fangen wir an!?

er holt zwei Spielkonsolen für Alicia und Taifun

Taifun und Alicia, ihr könnt ja die beiden neuen Figuren spielen. Habt ihr schon mal so`n Egoshooter gespielt?

Taifun: Ja klar, Mann, ich bin Profi! ... Wie heisst der Typ? Siegfried? Das Opfer oder was?!

Zoe: Sollte doch für so`nen Superhelden wie dich kein Problem sein.

Alicia: Und ich? Wer bin ich? Brunhild? Was ist das für ein bescheuerter Namen?

Sam: Die könnt ihr zuerst mal upgraden! Also, los geht`s.

Beamer 6: Fantasylandschaft

Josh: Eh voila, das bin ich, König Guuuunther von Burgund! Kriemhilds Bruder!

Sound 5: Auftrittsound (Starwars)

Gunther erscheint auf Ebene 2

Zoe: Aufgepasst, hier kommt Hagen von Tronje! Der treuste aller Treuen und Rächer aller Enterbten.

Sound 6: Auftrittsound (Starwars)

Hagen erscheint auf Ebene 2

Alicia: Ladies and Genlemen, I proudly present, the one and only:
Bruuuuunhilde!!!! Die stärkste Frau der Welt!!!!

Sound 7: Auftrittsound (Starwars)

Brunhild erscheint auf Ebene 2

Taifun: Nicht schlecht, aber jetzt macht mal Platz für den
unbesiegbaren Supersiegfried!!!

Sound 8: Auftrittsound (Starwars)

Siegfried erscheint auf Ebene 2

Alle auftretenden Avatare bewegen sich robotermässig und wiederholen immer wieder dieselbe Geste/Bewegung, währenddessen fummeln die Jugendlichen wie wild an ihren Controllern herum und programmieren ihre Avatare. Dazu läuft das Musikvideo

Licht aus

Sounds 9: Supercool (zur Karaokeversion von Supergeil/Friedrich Lichtenberg eingespielte Version)

Beamer 7: Video 1, zum Lied „Supercool“ (zur Melodie von „Supergeil“, Version Friedrich Lichtenberg) sieht man im Video die Avatare, wie sie sich ihre Kostüme anlegen, Waffen ausprobieren, ihre Roboterbewegungen wiederholen, usw.

Super Action, super Fiction, super Story, supercool

Super Helden, super Männer, super Schurken, supercool

Super Mieder, super Röckchen, super Strümpfe, supercool

Super Krone, super Hose, Super Haare, supercool

Super Umhang, super Gürtel, super Schuhe, supercool

Super Lichtschwert, super Goldschatz, super Tarnkapp, supercool

Super kämpfen, super saufen, super easy, supercool

Super Family, super Party, super Stimmung, supercool

Er ist supercool, supercool

Sie ist supercool, supercool

Ich bin supercool, supercool

Ja, ich bin supercool

Super Weiber, super Kriemhild, super Brunhild, supercool

Super Ritter, super Freude, super Lover, supercool

Super König, super Heroe, super Siegfried, supercool

Super Gunther, super Hagen, super Dietrich, supercool

Super Mime, super Drache, super Albrich, supercool

Super Rüdi, super Nixen, super Etzel, supercool

Super Modell, super Mädels, super Jungen, supercool

Super Pillen, super chillen, super killen, supercool

Er ist supercool, supercool

Sie ist supercool, supercool

Ich bin supercool, supercool

Ja, ich bin supercool (2x)

Licht auf beiden Ebenen

1.4.Ebene 1

Sam: Und, seid ihr bereit?

Sophie: Ja, alles klar!.

Taifun: I habe noch keine Waffe!

Sam: Die musst du dir bei Mime, dem Schmied holen.

Schmied tritt auf Ebene 2 auf, er hält ein Lichtschwert in den Händen

Sound 10: Auftrittsound (Starwars)

Beamer 8: Bild Schmiede/Feuer

Taifun: Okay, ich check es! Hey, aber diesen hässlichen Mime muss ich erst killen, wenn ich sein Schwert will.

Sophie: Los! Mach ihn fertig!

Taifun: Und tschüss! Ist ja easy.

Joshua: Weiter geht`s. Jetzt kommt die Drachenprobe!

Auftritt Drache auf Ebene 2

Sound 11: Auftrittsound

Beamer 9: Drachenhöhle

Taifun: Scheiße! Was ist das?! Der bringt mich ja um!

Zoe: Haha, dann kannst du wieder von vorne anfangen!

Bernadette: Und dann wirst du mein persönlicher Knappe.

Taifun: Hättest du wohl gerne. Ha, ich hab`ihn besiegt.

Sound 12: Deletesound

Siegfried sticht das Lichtschwert in das Herz des Drachen, er sinkt tot zusammen

Sam: Hey! Coole Aktion!

Sophie: Hey, du bist gar nicht so schlecht! Mitten ins Herz. Schaut mal, jetzt badet er im Drachenblut und wird unverletzlich.

Siegfried badet auf Ebene 2 im Drachenblut

Zoe: Vergiss es! Mein Drachenschwanz hat dich am Rücken berührt, 10 Punkte zu wenig für dich, um absoluten Schutz zu erlangen. Gibst du auf?

Bernadette: Ok, Zoe, jetzt reicht`s! Taifun u Alicia spielen mit, ob`s dir passt oder nicht.

Taifun: Merci.

Joshua: Achtung, jetzt geht`s schon weiter.

Bernadett: Ja, jetzt kommt der Riesenzwerg, der Alberich!

Auftritt Alberich

Sound 13: Auftrittsound

Beamer 10: Zwergenhöhle mit Schatz

Aicia: Wo? Ich seh`ihn nicht!

Siegfried fuchtelt auf Ebene 2 wild um sich

Sam: Der ist total fies, der hat eine Tarnkappe.

Taifun: Hey, verdammt, so ein mieses Schwein! (drückt auf seinen Controller)

Sound 14: Kampfsound

ha, jetzt hab`ich dich....

Siegfried reißt auf Ebene 2 dem Zwerg die Tarnkappe ab und holt sich zwei Schatzsäcke mit Dollarzeichen

Sophie: Du bist echt begabt, wahrscheinlich gleich Weltmeister. Jetzt kannst du seine Tarnkappe nehmen.

Zoe: Und den Schatz auch. Mann, jetzt reicht's aber mal!

Licht aus auf Jugendliebenebene

1.5.Ebene 2

Beamer 11 und 12: Palast zu Worms, dann Thronsaal

Licht Avatarebene

Sound 15: Fanfarenklänge

Sound 16: Text Avatare

Gunther: Willkommen in Worms, edler Siegfried, was verschafft uns die Ehre?

Siegfried: Gib` mir deine Schwester, Kriemhild, zur Frau! Ich bin königlichen Blutes. Wenn du sie mir nicht gibst, so stell dich mir im Zweikampf. Aber wisse, ich bin Siegfried der Drachentöter, noch keiner hat im Kampf mit mir bestanden. All dein Land wird an mich fallen.

Hagen: (greift an sein Schwert) Solcher Forderung geziemt sich nicht an fremden Königshofe.

Gunther: Ruhig, ruhig. Bleib ruhig, Hagen, mein treuer Gefährte. Wir wollen dem jugendlichen Helden eine Aufgabe stellen, bevor wir ihm sein Begehren erfüllen. Bist du bereit für ein Abenteuer?

Siegfried: Wenn es viel Ehre bringt, so komm ich mit dir, König Gunther!

Gunther: Wohl denn, so komme mit mir ins Isenland und hilf mir Brünhilde zu gewinnen. Noch kein Mann konnte sie erobern, alle wurden von ihr besiegt und ihre Knochen bleichen auf dem Isenstein.

Siegfried: Ich kenne sie von früher her. Das ist eine gefährliche Reise... Aber wohlan! Ich werde dir helfen, sie zum Weib zu gewinnen.

Gunther: Und als Lohn sollst du Kriemhild, meine Schwester bekommen! Schlag ein! (die beiden schlagen ein)

Hagen: Das ist ein verfluchter Handel! Ich mag ihn nicht, diesen Sonnenheld (geht ab).

Auftritt Brunhild

Sound 17: Auftrittssound

1.6.Ebene 1

Licht an auf Jugendlichenebene

Beamer 13: Bild Island, Vulkane

Joshua: Los, Alicia, jetzt bist du dran!

Alicia: Kann ich den Namen von der Tussi noch ändern?

Zoe: Passt doch gut zu dir! Brünhilde, Isenstein, wilde Landschaft, fremde Vöcker, ganz wie bei euch daheim, Türkye islamarat, sale maleikum...

Bernadette: Hey, keine ausländerfeindlichen Sprüche, Zoe.

Joshua: Genau, Zoe, es reicht!

Ebene 2: Gunter kann Stein nicht heben

Alicia: Joshua, dein Gunther bekommt mich so nicht. Irgendwie sieht der ziemlich schwächlich aus. Schau mal, mein Stein fliegt viel weiter...

Ebene 2: Brunhild wirf Stein

Sound 18: Steinewerfen

Taifun: (flüstert zu Joshua)

Hey, ich helf` dir. Gib mir dein Kennwort, ich beam dich auf`s nächste Level.

Joshua: (ebenfalls flüsternd) Okay, danke.

Sorry, kleines Problem, jetzt jetzt geht`s erst richtig los.

Siegried wirft sich die Tarnkappe über, stellt sich hinter Gunther. Steinwurf

Sound 19: langes Steinewerfen

Alicia: No! Was ist jetzt los? Wieso hast du mich plötzlich besiegt?

Taifun: Kein Plan! Weisst du warum, Joshua?

Joshua: Kein blassen Schimmer, ich spiele halt schon länger. Kommt, wir machen mal Pause und trinken was!

Joshua zieht Alicia zum Kühlschrank. Taifun geht mit Sophie zur Musikanlage. Sam und Bernadette essen Chips. Zoe hat schlechte Laune.

Licht runterdimmen

Teil 2

2.1.Ebene 2

Licht an

Beamer 14: Tanzsaal

Doppelhochzeit: Hagen zieht mit Lichtschwert zwei Kreise auf Boden. Gunther und Brunhild steigen in den einen, Siegfried und Kriemhild in den anderen. Eheversprechen.

Sound 20: Tangomusik Party:

Die beiden Brautpaare tanzen, Kriemhild und Siegfried glücklich, Brunhild und Gunther unglücklich, Brunhild führt. Am Ende der Tanzmusik gehen Siegfried und Kriemhild ab, es erscheint

Beamer 15: Ehebett

Gunther bedrängt Kriemhild, sie hängt ihn an einen Seilzug

Sound 21: Seil hochziehen

Auftritt Sängerin, während Gunther am Seil hängt

Beamer 16: hochdeutsche Übersetzung Sängerin

Da kämpfte er um ihre Liebe und zerriss ihr dabei das Kleid.
Da griff das stolze Mädchen nach einem Gürtel.
Das war ein festes Band, das sie um die Hüfte trug.
Sie fügte dem König grosses Leid zu.

Die Füße und auch die Hände band sie ihm zusammen,
Zu einem Nagel trug sie ihn und hing ihn an die Wand,
Weil er sie im Schlaf, verweigerte sie ihm ihre Liebe.
Durch ihre ungeheuren Kräfte hätte er beinahe den Tod erlitten.

2.2.Ebene 3

Licht mitte an auf Sängerin

Sound 22: mittelalterliche Harfenklänge:

Sängerin:

**Do rang er nach ir minne – und zervuorte ir diu kleit
Do greif nach eime gürtel – diu herrliche meit,
Daz war ein starker borte – den si umb ir siten truoc:
do tet si dem künege – grozer leide genuoc
Die vüeze und ouch die hende – si im zesamme bant,
si truog in zeime nagele – und hienc in an die want,
do er si slafes irte – minne si ime verbot,
ja hete er von ir krefte – vil nach gewonnen den tot.**

(aus 10.Aventiure)

Beamer 17: black

Licht aus

2.3.Ebene 1

Licht an

Taifun und Sophie sind immer noch an der Musikanlage, sie sind vertieft und kichern. Auch Joshua und Alicia flirten heftig am Kühlschrankschrank.

Zoe: Hey, spielen wir weiter?

Die Pärchen reagieren nicht.

Alicia geht zu Taifun und Sophie, drängt sich dazwischen. Sophie wirkt etwas irritiert.

Zoe: Joshua, kommst du wieder spielen?

Keine Reaktion.

Zoe: Also. So lange ihr nicht mehr spielen wollt, mach`ich schon mal für euch weiter. Gib mir mal das Ding, ich spiele für Joshua und Taifun, ihr könnt ihre Frauen übernehmen (nimmt zwei Keyboards)

Sam: Schaut mal, ich lass den Gunther einfach abblitzen.

Zoe: Klar, sie ist wie du und lässt jede und jeden abblitzen.

Sam: arschloch! (wirft mit Tüte Chips nach ihr)

Bernadette:Frieden, Peace, Schalom! Seht mal, sie lässt ihn wieder frei.

Ebene2: Brunhild kommt und lässt ihn wieder runter

Sound 23: Seil runterlassen

Zoe: Und was macht der Penner. Heutl sich beim Siggie aus und holt den Supermacho zur Hilfe.

Ebene 2: Siegfried unter der Tarnkappe, er überwältigt Brunhild und nimmt ihr den Gürtel ab

Beamer 18: zuckende Blitze

Sound 24: Vergewaltigung

Sam: Boah, ist das Scheisse. Gegen seine Tarnkappe hat man keine Chance.

Zoe: So ein Depp! Ey, ist das krass. Jetzt nimmt er dir sogar noch den Ring und den Gürtel weg.

Sam: Ja danke, jetzt bin ich am Arsch!.

Zoe: (Schadenfroh) Oh, oh, ich glaube, das gibt Probleme!

Bernadette:Hey, ich glaube, ihr solltet mal wieder zu euren Avataren schauen.

Taifun: Joshua, ich glaube, dein Gunther schuldet mir noch was!

Teil 5

Beamer 39: Text hochdeutsch

Ich kann euch nicht beschreiben, was seither geschah.
Als dass man Frauen und Ritter immer weinen sah,
Dazu die edeln Knechte um lieber Freunde Tod.
Hier hat die Mär' ein Ende das ist die Nibelungennot.

Sound 57: Harfenmusik

Sängerin:

**Ine kann iu niht bescheiden, waz sider da geschach,
wan ritter und vrouwen weinen man da sach,
dar zuo di edeln knechte, ir lieben fiunde tot.
Da hat daz maere ein ende. Diz ist der Nibelunge not.**

5.1. Ebene 2

Licht an

Auf der einen Seite stehen Kriemhild und Etzel. Auf der anderen Seite Gunther und Hagen, alle vier zücken das Schwert, kampfbereit. In der Mitte steht Rüdiger.

Rüdiger: Als Freunde habe ich euch ins Hunnenreich geholt, doch ihr vergeltet die Gastfreundschaft schlecht.

Hagen: Nicht wir haben das Schwert zuerst gezückt, sondern deine Königin hiess das Morden anfangen. Und du? Bist du unser Freund oder Feind?

5.2 Ebene 1

Licht an

Ab jetzt beginnt Sophie intensiv zu spielen

Sophie: Ja, Bernadette, auf welcher Seite bist du überhaupt?

Bernadette: Wie meinst du das?

Zoe: Hilfst du dem Sam und der Sophie oder Gunther und Hagen?

Joshua: Bist du Freund oder Feind?

Bernadette: (nervös) Warum muss ich mich entscheiden, auf welcher Seite ich bin?

Julia: Das nennt man „politisches Rückgrat“ haben.

Alicia: Sei still, Julia.

Zoe: Seit ihr immer noch da?

Julia: Was ist dein Problem? Hä?

Zoe: Du bist mein Problem.

Julia geht auf Zoe zu, es kommt zu einer beinahe Schlägerei, die Joshua und Alicia versuchen zu schlichten.

Sam: Eh, Leute, jetzt fängt das grosse Gemetzel an!

Sound 58: langanhaltender Kampfsound

Beamer 40: Bild Schlachtgetümmel

Bernadette: Sophie...hör auf, willst du mich umbringen. Hilfe! Taifun, sag ihr, sie soll aufhören!!!

Taifun: Sophie, hey, lass, ich bring dir den echten Schuldigen. Lass den Rüdiger in Ruh`, er hat dir nichts getan.

Sophie: Wer nicht für mich ist, ist gegen mich!

Bernadette: SOPHIE!! Du bringst mich um...ich habe nur noch 10% Leben übrig. SOPHIE!

Sound 59: Delete

5.3.Ebene 2

Sound 59: Kampfsound

Rüdiger liegt tot am Boden. Man sieht Dietrich von Bern mit Gunther und Hagen kämpfen, schliesslich überwindet er die beiden und führt sie vor Kriemhild.

Sound 60: Text Avatare

Dietrich: Meine Königin, hier sind deine Gefangenen. Behandle sie ihrer königlichen Stellung ehrerbietend.

Krimhild: So ist das Schicksal doch noch gerecht. So sage mir, Hagen von Tronje, wo du den Nibelungenschatz versteckst.

Hagen: So lange noch einer der Burgundenkönige lebt wirst du kein Wort von mir erfahren.

Kriemhild: Ha, du wagst es mir zu trotzen. So siehe, zu was ich imstande bin. Auge um Auge, Zahn um Zahn! (sie erschlägt Gunther)

Sound 61: Delete

5.4 Ebene 1

Joshua: Aaaaa...SUPER! Also Leute... ich bin tot. Danke Sophie. Ich bin dein Bruder!

Sophie: Was du nicht sagst...

Joshua: Blöde Kuh!

5.5. Ebene 2

Sound 62: Text Avatare

Hagen: Furchtbare Königin! Du erschlägst deinen eigenen Bruder um des Goldes willen. Wisse, von mir erfährst du niemals das Geheimnis, wo sich der Schatz befindet.

Kriemhild: So stirb auch, der du mir alles genommen hast

Sie erschlägt Hagen.

Sound 63: Delete

5.6. Ebene 1

Zoe: Also, jetzt bin ich auch tot (wird aggressiv und schlägt den Computer zu) Super!!

Sophie: Yes. Yes. Yes. Siegfrieds Tod ist endlich gerächt. Hagen ist tot!
Das hab`ich nur für dich gemacht Taifie.

Taifun: Nenn mich bitte nicht Taifie!

Sophie: Und jetzt zu dir, Sam.

Sound 64: langanhaltende Kampfgeräusche

Sam: Nein, echt...wehe, dein Avatar kommt mir zu nah!

Sophie: Ich seh`dich, Sam.

Sam: Bist du eigentlich wahnsinnig, ich bin dein Mann, König Etzel...

Taifun: Schnell lauf weg!

Sam: Ich kann nicht, mein Computer spinnt... ich kann mich nicht bewegen.....! Shit, Shit, Shit NEIIIN. Tus nicht Sophie! Wenn du das machst.....!

Taifun: Sophie, hör auf?! Du musst nicht alle umbringen. Nimm deinen blöden Avatar weg! Ach was, mach den Computer aus.

Sophie: Nicht bevor alle tot sind.

Sam: Scheisse, ich schaff`s nicht..

Julia: Krass, die Alte läuft Amok.

Taifun: What the Hell, hör auf Sophie!

Sound 65: Kampfgeräusche, dann lautes Klirren

Kriemhild verletzt Etzel und springt von Ebene 2 auf Ebene 1. Sie bedroht alle Jugendlichen mit dem Laserschwert. Alle haben Angst!! Etzel schleppt sich mit letzter Kraft an sie heran.

Etzel: Das ist zu viel! Das ist zu viel! Genug des Mordens! Genug Blut ist geflossen.

Etzel erschlägt Kriemhild und stirbt gleichzeitig. Die Leichen liegen vor den Jugendlichen Ebene 1 ist völlig erstarrt.

Sound 66: Text Avatare

Beamer 41: während der letzten Worte von Etzel erscheinen in blutroter Farbe nacheinander an der Wand die Worte: Liebe, Eifersucht, Ehre, Verrat, Hass, Rache, Mord

Dietrich: Ich mag nicht mehr streiten und kämpfen.
Die edelsten Helden und Frauen sind gestorben, um des Wahnes willen.

Liebe.
Eifersucht.
Ehre.
Verrat.
Hass.
Rache.
Mord.

Was ist das für eine Welt, in der wir leben?

Sound 67: Livesolo „Helden und Legenden“ (Version von Bligg)

Beamer 42: black

Sound 68: Klingel